



محتویات



۴ کارت آرزوها



۱۶ کارت هدیه



۲ تاس تصویری



۸ شمع به همراه
پایه‌ی نگهدارنده



۱ صفحه‌ی کیک

هدف بازی

بازیکنان به نوبت هر دو تاس را با هم می‌ریزند و سعی می‌کنند شمع‌هایی را که تاس‌ها نشان می‌دهند با فوت کردن بیندازند. بازیکنی که بتواند شمع یا شمع‌هایی را که تاس‌ها نشان داده‌اند بیندازد، یکی از کارت‌های هدیه را انتخاب می‌کند. اگر تصویر آن هدیه روی کارت آرزوهایش باشد، آن را برای خود نگه می‌دارد. اولین بازیکنی که تمام هدیه‌های روی کارت آرزوهایش را به دست آورد، برنده‌ی بازی است.

چیدن و شروع بازی



جعبه را خالی می‌کنیم و صفحه‌ی کیک را طوری روی آن قرار می‌دهیم که به شکل یک کیک درآید و سپس کیک را وسط می‌گذاریم. کارت‌های هدیه را طوری که طرف کاغذ کادو (پشتشان) رو به بالا باشد، دور تا دور کیک می‌چینیم. با این کار یک مربع با فاصلهی ۱۰ سانتیمتر از کیک می‌سازیم. هر بازیکن یک کارت آرزو برمی‌دارد و آن را جلوی خود می‌گذارد؛ به طوری که تصویر هدیه‌ها معلوم باشد.

کسی که تولدش از همه نزدیک‌تر است بازی را شروع می‌کند و بعد از او بازی در جهت حرکت عقربه‌های ساعت ادامه پیدا می‌کند. اولین بازیکن پس از ریختن تاس‌ها، شمع‌ها را هر طور که می‌خواهد روی کیک می‌چیند.

روش بازی

هر بازیکن به نوبت هر دو تاس را با هم می‌ریزد و شمع یا شمع‌هایی را که تاس‌ها نشان می‌دهند روی کیک پیدا کرده، سعی می‌کند با یک فوت آن‌ها را بیندازد (هر بار ممکن است بازیکن مجبور باشد یک، دو، سه یا چهار شمع، یا همه‌ی شمع‌ها را با هم بیندازد). مثال:

مینا تاس می‌ریزد؛ یکی از تاس‌ها خالی و سفید است و تاس دیگر یک شمع نارنجی و یک شمع صورتی را نشان می‌دهد. مینا باید با یک فوت دو شمع، یکی نارنجی و یکی صورتی، را بیندازد.

- اگر بازیکن موفق شود دقیقاً همان شمع‌هایی را که تاس‌ها نشان داده‌اند، بیندازد (نه بیشتر و نه کمتر)، می‌تواند دو کارت هدیه را انتخاب کند و تصویر هدیه‌ی آن‌ها را ببیند؛

- اگر بازیکن موفق شود شمع‌هایی را که تاس‌ها نشان داده‌اند، بیندازد اما همراه با آن‌ها شمع یا شمع‌های دیگری بیفتد، فقط می‌تواند یک کارت هدیه را برگرداند و تصویرش را ببیند؛

- اگر بازیکن موفق نشود تمام شمع‌هایی را که تاس‌ها نشان داده‌اند، بیندازد هیچ کارت هدیه‌ای را نمی‌تواند برگرداند و نوبت به بازیکن بعدی می‌رسد.

اگر یکی از تاس‌ها تصویر کیک را نشان دهد، بازیکن باید تمام شمع‌های روی کیک را با یک فوت بیندازد؛ در این حالت، تاس دیگر مهم نیست.

- هر بازیکن بعد از پرتاب تاس و قبل از فوت کردن می‌تواند شمع‌هایی را که نفر قبلی انداخته است، هر جا که دلش می‌خواهد روی کیک بچیند. شمع‌هایی را که نیفتاده باشند، نمی‌توان جابجا کرد (برای رعایت انصاف اولین بازیکن اول تاس می‌ریزد و سپس شمع‌ها را هر طور که می‌خواهد روی کیک می‌چیند).

- بازیکنان همچنین می‌توانند قبل از فوت کردن، یک یا چند شمع را سر جای خود بچرخانند.

• بازیکنان همچنین می‌توانند قبل از فوت کردن، یک یا چند شمع را سر جای خود بچرخانند.

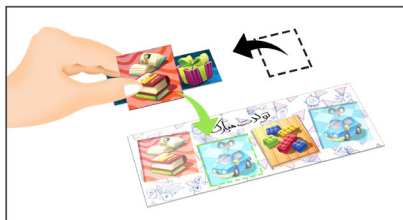


- بازیکنان در هر نوبت خود فقط یک بار می‌توانند فوت کنند و اجازه ندارند در حین فوت کردن نفس بگیرند و برای انداختن شمع‌های بیشتر دوباره فوت کنند.
- سر بازیکنان به هنگام فوت کردن نباید از خط کارت‌های هدیه دور کیک جلوتر برود.



برگرداندن یک یا دو کارت هدیه

بازیکنی که موفق شود شمع‌های نشان‌داده شده روی تاس‌ها را با یک فوت بیندازد، یک کارت هدیه را انتخاب می‌کند و آن را برمی‌گرداند تا تصویر هدیه روی آن معلوم شود:
 • اگر تصویر آن هدیه روی کارت آرزوهایش باشد، آن را برمی‌دارد و روی تصویر مشابهش روی کارت آرزو می‌گذارد.



• اگر در فهرست آرزوهایش نباشد، کارت هدیه را رو به پایین به سر جایش برمی‌گرداند. بازیکنان دیگری که تصویر این هدیه روی کارت آرزوهایشان است، می‌توانند جای آن را به خاطر بسپارند. اگر بازیکنی موفق شود دقیقاً شمع یا شمع‌هایی را که تاس‌ها نشان داده‌اند، نه کمتر و نه بیشتر، ببندازد می‌تواند کارت هدیه‌ی دوم را هم به همان ترتیبی که در بالا گفته شد، انتخاب کند. سپس نوبت به نفر بعدی می‌رسد که تاس بریزد، شمع‌های افتاده را روی کیک بچیند و قبل از فوت کردن اگر می‌خواهد شمع یا شمع‌هایی را بچرخاند.

پایان بازی

اولین بازیکنی که هر چهار هدیه‌ی روی کارت آرزوهایش را پر کند برنده است.

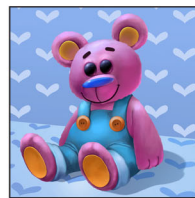
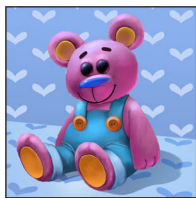
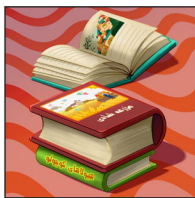
روش‌های دیگر برای بازیکنان بالاتر از ۶ سال

بازی با قوانین فوق به استثناء موارد زیر انجام می‌شود:

• قبل از فوت کردن، بازیکنان باید شمع‌ها را همان جا که افتاده‌اند بچینند و فقط می‌توانند شمع‌هایی را که از کیک پایین افتاده‌اند در جای جدیدی بگذارند.



• بازیکنان باید کارت‌های هدیه را به همان ترتیبی که روی کارت آرزوهایشان آمده است، از چپ یا راست پیدا کنند و به همان جهت ادامه دهند.



مثال: اگر بازیکن صاحب این کارت آرزو اول خرس عروسکی را پیدا کند، بعد از آن باید حتماً لگو، بعد دوباره خرس عروسکی و دست آخر کتاب را بیابد. اما اگر اول کارت هدیه‌ی کتاب را بردارد بعد از آن باید خرس عروسکی، سپس لگو و در آخر دوباره خرس عروسکی را پیدا کند. در صورتی که بین بازیکنان اختلاف سنی وجود دارد، می‌توان این قوانین را در مورد بزرگترها اعمال کرد تا به کوچکترها شانس بیشتری داد.